

Приложение № 8  
к Положению об организации  
и проведении Всероссийских  
детско-юношеской военно-спортивных  
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,  
утвержденному приказом  
ФГБУ «Росдетцентр»  
от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

## **Положение о проведении детско-юношеской военно-спортивной игры «Орленок»**

### 1.1. Участники Игры:

1.1.1. К участию в Игре допускаются команды образовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов. В исключительных случаях допускается участие сборных команд региона в IV этапе Игры (по согласованию с Всероссийским Штабом Игры);

1.1.2. Состав команды – 10 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 14-17 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 18 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

1.1.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

### 1.1.4. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;

- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба Игры и судейской коллегии этапа Игры;

- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игр;

- соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

- соблюдать Программу проведения этапа Игры;

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их

замещающих). Штабом этапа Игры может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов Игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель структуры управления образованием.

1.1.5. Команду сопровождает руководитель команды – руководитель клуба, педагог или представитель образовательного учреждения. Участие руководителя команды в IV этапе Игры происходит по согласованию с Всероссийским Штабом Игры.

1.1.6. Руководитель команды несет ответственность за:

формирование команды;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.1.7. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игр по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок».

1.1.8. Руководитель не имеет права:

вмешиваться в работу судей;

создавать помехи деятельности судейских бригад;

оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;

находиться в зоне проведения этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.1.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

1.2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

1.2.1. **I этап: сентябрь** – игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр;

1.2.2. **II этап: октябрь** – игры в муниципальных районах и городских округах с участием патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игры.

1.2.3. **III этап: ноябрь - декабрь** – игры в субъектах Российской Федерации с целью определения команд для участия в IV этапе Игры.

1.2.4. **IV этап: апрель - май** – Всероссийский финал Игры.

1.2.5. Точные сроки и место проведения IV этапа Игры определяются Всероссийским Штабом Игр и доводятся до сведения региональных Штабов Игр не позднее чем за 40 календарных дней до проведения IV этапа Игры.

1.2.6. Проведение Игры предполагает возможность реализации неполного перечня видов программы Игры, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов Игры:

**I этап сентябрь:** «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь»;

**II этап октябрь:** «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Огневой рубеж», «Первая помощь»;

**III этап: ноябрь – декабрь:** «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь»;

**IV этап: апрель - май:** «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь».

Всероссийский Штаб Игр оставляет за собой право вносить изменения в программу соревнований IV этапа Игр, но не более 5 соревнований.

1.2.7. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение в программу дополнительных видов соревнований, но не более 2-х, для каждого этапа Игры (за исключением IV этапа Игры).

1.2.8 Организаторы IV этапа Игры оставляют за собой право добавлять виды конкурсных соревнований, но не более 5.

1.3. Описание обязательных видов соревнований:

В обязательных видах принимает участие вся команда.

#### **1.3.1. «Рукопашный бой»**

Принимает участие вся команда.

Показательное выступление: демонстрация ударных и бросковых приемов, освобождение от захватов, работа с оружием. Выступление должно сопровождаться музыкальной композицией на русском языке. Продолжительность до 3 минут.

Критерии оценки:

№ п/п	Наименование	Приемы выполнены четко, с должной амплитудой, выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям и темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, с должной амплитудой, слабо выражены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям, но не соответствует темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, без должной амплитудой, не выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение не соответствует требованиям и темпу показательных выступлений. Используются иностранные музыкальные композиции.
1	Комплекс РБ-1	5 баллов	3 балла	1 балл
2	Бой 1X1	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
3	Бой 1X2	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
4	Бой 2X3 Смотри положение Зарница!	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
5	Комплекс РБ-2	5 баллов	3 балла	1 балл
6	Музыкальное сопровождение	5 баллов	3 балла	1 балл
	Итого	30 баллов	18 баллов	6 баллов

### 1.3.2. «Страницы истории Отечества»

Знание:

Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2018 год);

государственной символики России и ее истории;

ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2018 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

### 1.3.3. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Далее в таблицах указан возраст, соответствующий нормативам для школьников ВФСК «ГТО».

Соревнования состоят из испытаний (тестов) IV и V ступеней комплекса ВФСК «ГТО».

#### Испытание «Бег 60 метров» - для IV - V ступени.

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы 60 метров							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	9,7 и более	9,6	9,2	8,2	10,7 и более	10,6	10,4	9,6
V ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	8,9 и более	8,8	8,5	8,0	10,6 и более	10,5	10,1	9,3

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

**Испытание «Бег 2000 метров для девушек», «Бег 3000 метров для юношей»**

Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание (тест) из положения высокого старта. Количество участников в одном забеге не должно превышать 15 человек.

Количество баллов участника определяется таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы							
	Юноши (3000 метров)				Девушки (2000 метров)			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	15:21 и более	15:20	14:50	13:00	12:11 и более	12:10	11:40	10:00
V ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	15:01 и более	15:00	14:30	12:40	12:01 и более	12:00	11:20	9:50

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

*В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.*

**Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек**

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

касание пола коленями, бедрами, тазом;

нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;  
отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV степень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	7 и менее	8	10	15
V степень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	8 и менее	9	11	16

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

### **Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей**

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;

подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);

широкий хват при выполнении исходного положения;

отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;

совершение «маятниковых» движений с остановкой;

при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;

при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;

явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Юноши			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла

IV. ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	5 и менее	6	8	12
V. ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	8 и менее	9	11	14

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

### **Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»**

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат выше уровня скамьи – «0» баллов, ниже скамьи - «1» балл. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

сгибание ног в коленях;

фиксация результата пальцами одной руки;

отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+4	+6	+11	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+5	+8	+15
V ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	Упражнение не выполнено	+6	+8	+13	Упражнение не выполнено	+7	+9	+16

	НО ИЛИ ВЫПОЛНЕ НО С СОГНУТЫ МИ КОЛЕНЯМ И				НО ИЛИ ВЫПОЛНЕ НО С СОГНУТЫ МИ КОЛЕНЯМ И			
--	--	--	--	--	--	--	--	--

### Испытание «Поднимание туловища из положения лежа на спине»

Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей) с лицевой стороны, с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки:

отсутствие касания локтями бедер (коленей) или касание бедер (коленей) сбоку;

отсутствие касания лопатками мата;

пальцы разомкнуты "из замка";

смещение таза.

Баллы участника определяются по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV. ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	34 и менее	35	39	49	30 и менее	31	34	43
V. ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	35 и менее	36	40	50	32 и менее	33	36	44

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При

невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

#### **1.3.4. «Красив в строю силен в бою»**

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017).

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

##### **Строевые приемы в составе отделения на месте:**

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»; «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Размыкание от середины строя/смыкание к середине;
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
10. Смыкание вправо;

##### **Одиночные строевые приемы:**

Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)
2. Движение строевым шагом
3. Повороты в движении (по 1 разу)
4. Отдание воинского приветствия в движении
5. Подход к начальнику
6. Возвращение в строй

##### **Строевые приемы в составе отделения в движении**

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»
2. Движение строевым шагом
3. Изменение направления движения
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения

## 5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава.	<b>Командир.</b> Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют требованиям Устава.	<b>Командир.</b> Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствуют требованиям Устава.
1	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
2	Сдача рапорта о начале выступления;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
3	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
4	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
5	«Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
6	Повороты на месте в одношереножном строю (по два	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов

	раза);					
7	Расчет по порядку номеров;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
8	Размыкание от середины строя/смыкание к середине;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
9	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
10	Смыкание вправо;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
	<b>Одиночная строевая подготовка</b>					
11	Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
12	Движение строевым шагом	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
13	Повороты в движении (по 1 разу)	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
14	Отдание воинского приветствия в движении	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
15	Подход к начальнику	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
16	Возвращение в строй	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
	<b>Строевая подготовка в составе отделения</b>					
17	Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов

18	Движение строевым шагом	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
19	Изменение направления движения	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
20	Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
21	Сдача рапорта об окончании выступления.	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
	Итого	19 баллов	8 баллов	0 баллов	20 баллов	0 баллов

### 1.3.5. «Туристская полоса»

Принимает участие вся команда. Для прохождения данного вида соревнований этапа Игры участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «30» баллов. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «30» баллов минусуется «0,5» балла. Команда по итогам прохождения соревновательных испытаний, показавшая наименьшее время получает X баллов (где x – количество команд), команда показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает X баллов минус «2» балла и т.д. Отказ от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды, минус «2» балла, за каждое соревновательное испытание, которое участник команды отказался проходить.

Итоговое количество баллов, складывается из следующих показателей: количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний. Например: команда совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок, и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний, всего участвует 8 команд. Команда

получает  $26,5 + 4 = 30,5$  баллов (26,5 – прохождение соревновательных испытаний, 4 – результат за время прохождения).

1. **«Параллельные веревки».** Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 – 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва, участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

2. **«Бабочка».** Две веревками, диаметром 10–12 мм, натянутые друг над другом, между двумя деревьями, схватываются в середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 1,0 – 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 – 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку.

Цель команды – пройти испытание. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

3. **«Наведение переправы».** Задача команды – переправиться через «ров», используя веревку и доску. Необходимо опустить доску на другой край «рва». Для наведения переправы на одном из концов доски вяжется узел «стремля» и доска, страхуемая всей командой устанавливается вертикально, затем направляемая одним из участников, укладывается в маркированный створ. Команда переправляется по доске на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

4. **«Навесная переправа».** Веревка, диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа – переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется

карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника.

В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а также в случае если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.) участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5. **«Маятник»**. Данный этап наводится веревкой диаметром 10 – 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). В спортивном зале возможно использование каната. На конце маятниковой веревки в 40 – 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона (ОЗ). Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в ОЗ наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

6. **«Кочки»**. На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент – одна кочка, одна нога. Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

В спортивных залах вместо кочек очень удобно использовать прорезиненные металлические блины от штанги, которая применяется в тренажерных залах и залах тяжелой атлетики.

7. **«Поводырь»**. Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам команды, кроме командира, завязываются глаза. Команда, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь команде пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника команды, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

### 1.3.6. «Огневой рубеж»

Принимает участие вся команда. Вид состоит из четырех этапов:

**1. «Теория».** Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний бал команды.

Необходимые знания:

требования безопасности при обращении с оружием;

тактико-технические характеристики автомата АК-74М;

частей и механизмов автомата АК-74М, их назначение;

тактико-технические характеристики пистолета Макарова;

частей и механизмов пистолета Макарова, их назначение.

Смотри положение Зарница.

**2. «Снаряжение магазина».** Магазин снаряжается учебными патронами, в количестве 30 штук, на время. Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
<b>Время</b>	45 секунд	38 секунд	33 секунды

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

### 3. «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
<b>Время</b>	52 секунды	45 секунд	40 секунд

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

**4. «Меткий стрелок»** (стрельба из пневматической винтовки из положения стоя).

Дистанция 7-10 метров. Мишень N 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя.

Количество баллов участника определяется по таблице Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

	1 балл	2 балла	3 балла
<b>Очки</b>	30-37	38-44	45-50

Штраф: Нарушения мер безопасности на огневом рубеже – отстранение участника от стрельб и аннулирование результата стрельбы данного участника.

### 1.3.7. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить практическое задание, включающее в себя три части:

оказание первой помощи;

изготовление носилок;

транспортировка пострадавшего на расстояние не менее 20 м;

Необходимые знания:

признаки переломов, виды, правила иммобилизации;

признаки кровотечений, типы кровотечений, способы их остановки в зависимости от типа кровотечения;

приемы изготовления мягких и жестких носилок из подручных материалов;

правила транспортировки пострадавшего.

Максимальное количество баллов «30» («10» баллов за каждый элемент).

Неправильное выполнение элемента «0» баллов.

#### 1.4. Форма одежды

1.4.1. На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

1.4.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная.

1.4.3. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная.

1.4.4. В свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

1.4.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви;

Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

1.4.6. Комплекты формы, указанной в пунктах п.п. 1.4.1. – 1.4.4. настоящего Положения, могут быть выданы общеобразовательными организациями, клубами, объединениями, в случае выдачи формы организаторами по п. 6.2. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок», команда извещается об этом за 2 недели до проведения соответствующего этапа Игры.

### 1.5. Порядок и условия проведения IV этапа Игры

1.5.1. IV этап Игры проводится согласно Программе.

1.5.2. Программа IV этапа Игры и условия проведения соревнований и конкурсов утверждается ежегодно, оформляются соответствующими нормативными актами и является неотъемлемой частью настоящего Положения.

1.5.3. Всероссийский Штаб Игры размещает Программу IV этапа Игр и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте [рдш.рф](http://рдш.рф) не позднее двух недель до даты проведения IV этапа Игр.

1.5.4. Всероссийский Штаб Игр оставляет за собой право частично изменять условия проведения соревнований и конкурсов непосредственно во время проведения IV этапа Игр.

1.5.5. В срок до 1 февраля команды представляют во Всероссийский Штаб Игры список участников согласно форме (Приложение № 5). После этого команда вправе изменить списочный состав команды не более чем на 30%.

1.5.6. Команды прибывают на IV этап Игры со следующими документами:

заявка (Приложение № 1);

справка о проведении инструктажей по технике безопасности (Приложение № 2);

заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии - в Всероссийском Штабе Игры);

копия приказа направляющей организации о направлении команды на IV этап Игр;

ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч. руководителя команды;

справка об эпидемиологическом окружении;

согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды, законного представителя ребенка и руководителя команды (Приложение № 3);

отчет об организации и проведении III этапа Игры, а также сводный отчет о проведении I II и III этапа Игры (Приложение № 5).

1.5.7. Команды прибывают на IV этап Игры с личным и командным снаряжением (Приложение № 4).

1.5.8. По окончании этапа Игры руководителю каждой команды выдается копия итогового протокола IV этапа Игры.

1.6. Победитель этапа Игры определяется по сумме баллов, набранных командами по итогам прохождения соревнований. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем этапа Игры.