

Приложение № 6
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеской военно-спортивных
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,
утвержденному приказом ФГБУ
«Росдетцентр»
от _____ № _____

Положение о проведении детской военно-спортивной игры «Зарничка»

1.1. Участники Игры:

1.1.1. К участию в этапах Игры допускаются команды образовательных и общеобразовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов. В исключительных случаях допускается сборных команд для участия в II и III этапе Игр (по согласованию с муниципальным/районным и региональным Штабом этапа Игр);

1.1.2. Состав команды – 9 человек (не менее 2 девочек) в возрасте 7-10 лет, которым на момент начала III этапа Игры не исполнится 11 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

1.1.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.1.4. Участники команды обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игр;

соблюдать форму одежды, объявленную Штабом этапа Игры;

соблюдать программу проведения этапа Игры;

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игр и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом этапа Игр может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов Игр. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель соответствующей структуры управления образованием.

1.1.5. Команду сопровождает руководитель команды – руководитель клуба, педагог или представитель общеобразовательного учреждения.

1.1.6. Руководитель команды несет ответственность за:

формирование команды;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.1.7. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. настоящего Положения.

1.1.8. Руководитель команды не вправе:

вмешиваться в работу судей;

создавать помехи деятельности судейской коллегии;

оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;

находиться в зоне проведения соревнований этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной нарушения из перечисленных выше пунктов результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.1.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

1.2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

1.2.1. **I этап: сентябрь - октябрь** – игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр.

1.2.2. **II этап: ноябрь - декабрь** – игры в муниципальных районах и городских округах с участием патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игр.

1.2.3. **III этап: март-май** – игры в субъектах Российской Федерации.

1.2.4. Точные сроки и место проведения I II и III этапов Игры определяются Штабом этапа Игр и доводятся до сведения общеобразовательных организаций, центров, клубов и объединений.

1.2.5. Проведение Игры предполагает организацию подготовительной ролевой игровой программы на основании прилагаемых сценариев и различных видов соревнований. Возможна реализация с редактированием Штабом этапа Игр сценариев и корректирования перечня видов соревнований этапа Игр, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов:

I этап: сентябрь - октябрь: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою»;

II этап: ноябрь - декабрь: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь», «Артиллеристы»;

III этап: март-апрель: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь», «Минное поле», «Артиллеристы».

1.2.6. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение Штабом этапа Игр в программу проведения этапа Игр дополнительных видов соревнований.

1.3. Описание обязательных видов соревнований для включения в программу этапа Игры:

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда.

1.3.1. «Артиллеристы»

Метание мяча. Каждый член команды совершает по 3 броска в указанную цель. Точное попадание оценивается в 1 балл. Максимум команда может набрать 27 баллов.

«Метание гранат»

Метание ручных наступательных гранат на точность с места. Каждый член команды с места бросает 2 гранаты в круг на местности диаметром 3 м (дальность до круга определяется по возрастным нормативам Комплекса ГТО). Попадание обеих гранат 3 балла, попадание только первого броска- 2 балла, попадание только второго броска – 1 балл.

Упражнение разработано на основе Курса стрельб ВС РФ 2002.

1.3.2. «Страницы истории Отечества»

Знание:

Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2018 год);

государственной символики России и ее истории;

ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2018 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

1.3.3. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Далее в таблицах указан возраст, соответствующий нормативам для школьников ВФСК «ГТО». Соревнования состоят из испытаний (тестов) комплекса «ГТО».

Испытание «Бег 30 метров» - I ступень, II - III ступень.

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 30 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы 30 метров							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I ступень (возрастная группа от 6 до 8 лет) 30 метров	7,0 и больше	6,9	6,7	6,0	7,2 и больше	7,1	6,8	6,2
II ступень (возрастная группа от 9 до 10 лет) 30 метров	6,3 и больше	6,2	6,0	5,4	6,5 и больше	6,4	6,2	5,6

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девочек.

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

касание пола коленями, бедрами, тазом;

нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;

отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I степень (возрастная группа от 6 до 8 лет)	3 и меньше	4	6	11
II степень (возрастная группа от 9 до 10 лет)	4 и меньше	5	7	13

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей.

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола,

ступни вместе. Из вися на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;

подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);

широкий хват при выполнении исходного положения;

отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;

совершение «маятниковых» движений с остановкой;

при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;

при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;

явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Юноши			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I степень (возрастная группа от 6 до 8 лет)	1 и меньше	2	3	4
II степень (возрастная группа от 9 до 10 лет)	1 и меньше	2	3	5

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат выше уровня скамьи – «0» баллов, ниже скамьи – «1» балл. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

сгибание ног в коленях;

фиксация результата пальцами одной руки;

отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Степень (возрастная группа)	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I ступень (возрастная группа от 6 до 8 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+1	+3	+7	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+3	+5	+9
II ступень (возрастная группа от 9 до 10 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+2	+4	+8	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+3	+5	+11

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения

1.3.4. «Красив в строю силен в бою»

Проводится в соответствии со строевыми общеразвивающими прикладными гимнастическими упражнениями.

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Подход к начальнику;

3. Сдача рапорта о начале выступления;
4. «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
6. Расчет по порядку номеров;
7. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
8. Размыкание, смыкание: от направляющего, к направляющему
9. Движение строевым шагом;
10. Движение с песней;
11. Остановка;
12. Подход к начальнику;
13. Сдача рапорта об окончании выступления;
14. Выполнение команд «Разойдись»;

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствующим педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствующим педагогическим требованиям.
1	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
2	Подход к начальнику;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
3	Сдача рапорта о начале выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
4	«Равняйсь», «Смирно», «Вольно»,	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов

	«Заправиться»;					
5	Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
6	Расчет по порядку номеров;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
7	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
8	Размыкание, смыкание;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
9	Движение строевым шагом;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
10	Движение с песней;	0,25 балла	0 баллов	0 баллов	0 баллов	0 баллов
11	Остановка;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
12	Подход к начальнику;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
13	Сдача рапорта об окончании выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
14	Выполнение команд «Разойдись»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
	ИТОГО	6 баллов	3,25 балла	0 баллов	5,75 баллов	0 баллов

1.3.5. «Продельывание прохода в минном поле»

В квадрате 3*3м находится шесть мин. Команда производит разминирование.

В песке (снегу) закопаны мины (мячи). Задача команды за минимальное время найти все мины.

Оборудование: площадка размером 8x10 м (рыхлый грунт, песок, снег), имитаторы мин (мячи), минщупы, флажки для обозначения мин.

Задача команды двигаясь фронтом обнаружить, при помощи щупов, и обозначить мины за минимальное время. Флажки для обозначения мин находятся у командира, который следует за отделением и устанавливает флажки обозначая обнаруженные мины.

(Учебник сержанта инженерных войск ВС РФ. Москва 2004)

1.3.6. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить практическое задание, включающее в себя три части:

- оказание первой помощи;
- изготовление носилок;
- транспортировка пострадавшего на расстояние не менее 20 м;

Необходимые теоретические знания: оказание первой помощи при порезе, солнечном ударе, потере сознания, спасении утопающего, дорожно-транспортном происшествии (на выбор судьи). За теоретические знания команда также получает до 7 баллов. Памятка по теоретической части прилагается.

Максимальное количество баллов «28» («7» баллов за каждый элемент + теоретические знания).

Неправильное выполнение элемента «0» баллов.

1.4. Форма одежды

1.4.1. На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

1.4.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная.

1.4.3. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная, нагрудный номер.

1.4.4. В свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

1.4.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви;

Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

1.4.6. Комплекты формы, указанной в пунктах п.п. 1.4.1. – 1.4.4. настоящего Положения, могут быть выданы общеобразовательными организациями, клубами, объединениями, в случае выдачи формы организаторами по п. 6.2. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок», команда извещается об этом за 2 недели до проведения соответствующего этапа Игры.

1.5. Порядок и условия проведения этапов Игры:

1.5.1. Программа всех этапов Игры и условия проведения соревнований и конкурсов утверждается ежегодно, оформляются соответствующими нормативными актами и является неотъемлемой частью настоящего Положения.

1.5.2. Региональный Штаб Игр размещает Программу III этапа Игр и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте организации курирующей проведение Игры не позднее двух недель до даты проведения III этапа Игры.

1.5.3. После подачи заявки команда вправе изменить списочный состав команды не более чем на 30%.

1.5.4. Команды прибывают на этапы Игры со следующими документами:

- заявка (Приложение № 1);
- справка о проведении инструктажей по технике безопасности, (Приложение № 2);
- заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – во Всероссийском Штабе Игр);
- копия приказа направляющей организации о направлении команды на этап Игры;
- ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч. руководителя команды;
- справка об эпидемиологическом окружении;
- согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды (законного представителя ребенка) и руководителя команды (Приложение № 3);
- отчет об организации и проведении предыдущего этапа Игры (за исключением I этапа Игры), а также сводный отчет о проведении предыдущих этапов Игры (Приложение № 5).

1.5.5. Команды прибывают на этапы Игры с личным и командным снаряжением (Приложение № 4).

1.5.6. По окончании этапа Игры руководителю каждой команды выдается копия итогового протокола этапа Игры.

1.6. Команда победитель этапа Игры определяется по сумме баллов, набранных командами по итогам прохождения соревнований. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем этапа Игры.