

Приложение № 7  
к Положению об организации  
и проведении Всероссийских  
детско-юношеской военно-спортивных  
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,  
утвержденному приказом  
ФГБУ «Росдетцентр»  
от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

## **Положение о проведении детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница»**

### 1.1. Участники Игры:

1.1.1. К участию в Игре допускаются команды образовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов. В исключительных случаях допускается участие сборных команд региона в IV этапе Игры (по согласованию с Всероссийским Штабом Игр);

1.1.2. Состав команды – 7 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 11-13 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 14 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

1.1.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

### 1.1.4. Участники команды обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд этапа Игры, членами Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игры;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

соблюдать программу проведения этапа Игры;

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом этапа Игры может быть принято решение об отстранении

участника от дальнейшего прохождения этапов Игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель соответствующей структуры управления образованием.

1.1.5. Команду сопровождает руководитель команды – руководитель клуба, педагог или представитель образовательного учреждения. Участие руководителя команды в IV-м этапе Игры возможно только по согласованию с Всероссийским Штабом Игры.

1.1.6. Руководитель команды несет ответственность за:

формирование команды;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.1.7. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок».

1.1.8. Руководитель не вправе:

вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад;

оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;

находиться в зоне проведения этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.1.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

1.2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

1.2.1. **I этап: сентябрь** – игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр.

1.2.2. **II этап: октябрь-ноябрь** – игры в муниципальных районах и городских округах с участием патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игры.

1.2.3. **III этап: март-апрель** – игры в субъектах Российской Федерации с целью определения команд для участия в IV этапе Игры.

1.2.4. **IV этап: июнь-июль** – Всероссийский финал Игры.

1.2.5. Точные сроки и место проведения IV этапа Игры определяются Всероссийским Штабом Игр и доводятся до сведения региональных Штабов Игр не позднее чем за 40 календарных дней до проведения IV этапа Игры.

1.2.6. Проведение Игры предполагает возможность реализации неполного перечня видов программы Игры, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов:

**I этап сентябрь:** «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь».

**II этап октябрь-ноябрь:** «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Огневой рубеж», «Первая помощь».

**III этап: март-апрель:** «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь».

**IV этап: июнь-июль:** «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь».

Всероссийский Штаб Игры оставляет за собой право вносить изменения в программу соревнований IV-го этапа Игры, но не более 5 соревнований.

1.2.7. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение в программу дополнительных видов соревнований, но не более 2-х, для каждого этапа Игры (за исключением IV-го этапа Игры).

1.3. Описание обязательных видов соревнований для включения в программу этапа Игры:

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда

1.3.1. «Рукопашный бой»

Принимает участие вся команда.

Показательное выступление: демонстрация ударных и бросковых приемов, освобождение от захватов, работа с оружием. Выступление должно сопровождаться музыкальной композицией на русском языке. Продолжительность до 3 минут.

## Критерии оценки:

№ п/п	Наименование	Приемы выполнены четко, с должной амплитудой, выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям и темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, с должной амплитудой, слабо выражены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям, но не соответствует темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, без должной амплитудой, не выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение не соответствует требованиям и темпу показательных выступлений. Используются иностранные музыкальные композиции.
1	Комплекс рукопашного боя без оружия на 8 счетов. Упражнение № 30 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1 балл
2	Бой 1X Демонстрация приемов боя против 1 противника с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
3	Бой 1X2 Демонстрация приемов боя против 2 противников с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
4	Бой 2X3 Демонстрация приемов боя против 3 противников с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
5	Комплекс рукопашного боя с автоматом на 8 счетов	5 баллов	3 балла	1балл

	Упражнение № 31 НФП ВС РФ 2009			
6	Музыкальное сопровождение	5 баллов	3 балла	1 балл
	ИТОГО	30 баллов	18 баллов	6 баллов

### 1.3.2. «Страницы истории Отечества»

Знание:

Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2018 год);

государственной символики России и ее истории;

ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2018 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

### 1.3.3. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее – ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Далее в таблицах указан возраст, соответствующий нормативам для школьников ВФСК «ГТО».

Соревнования состоят из испытаний (тестов) III-IV ступени комплекса ВФСК «ГТО».

Испытание «Бег 60 метров» - для III-IV ступени».

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы 60 метров							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III ступень (возрастная группа от 11 до 12 лет)	11,0 и больше	10,9	10,4	9,5	11,4 и больше	11,3	10,9	10,1

IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	9,7 и больше	9,6	9,2	8,2	10,1 и больше	10,6	10,4	9,6
---	-----------------	-----	-----	-----	------------------	------	------	-----

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Бег 1500 метров», «Бег 2000 метров».

Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание (тест) из положения высокого старта. Количество участников в одном забеге не должно превышать 15 человек.

Количество баллов участника определяется таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III ступень (возрастная группа от 11 до 12 лет) «1500 метров»	8.21 и больше	8:20	8:05	6:50	8.56 и больше	8:55	8:29	7:14
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет) «2000 метров»	10:01 и больше	10:00	9:40	8:10	12:11 и больше	12:10	11:40	10:00

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

*В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.*

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не

более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

касание пола коленями, бедрами, тазом;

нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;

отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III степень (возрастная группа от 11 до 12 лет)	6 и меньше	7	9	14
IV степень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	7 и меньше	8	10	15

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;

подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);

широкий хват при выполнении исходного положения;

отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;

совершение «маятниковых» движений с остановкой;

при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;

при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах; явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Юноши			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III степень (возрастная группа от 11 до 12 лет)	2 и меньше	3	4	7
IV степень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	5 и меньше	6	8	12

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат выше уровня скамьи – «0» баллов, ниже скамьи - «1» балл. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

сгибание ног в коленях;

фиксация результата пальцами одной руки;

отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Степень (возрастная группа)	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III степень (возрастная группа от 11 до 12 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми	+3	+5	+9	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми	+4	+6	+13

	ми коленям и				ми коленям и			
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	Упражн ение не выполне но или выполне но с согнуты ми коленям и	+4	+6	+11	Упражн ение не выполне но или выполне но с согнуты ми коленям и	+5	+8	+15

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения

#### 1.3.4. «Красив в строю силен в бою»

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017 г.).

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

#### **Строевые приемы в составе отделения на месте:**

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
5. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;

#### **Одиночные строевые приемы:**

Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)
2. Движение строевым шагом
3. Отдание воинского приветствия в движении
4. Подход к начальнику
5. Возвращение в строй

#### **Строевые приемы в составе отделения в движении**

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»
2. Движение строевым шагом
3. Изменение направления движения
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения
5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава.	<b>Командир.</b> Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствующим требованиям Устава.	<b>Командир.</b> Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствующим требованиям Устава.
1	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
2	Сдача рапорта о начале выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
3	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов

4	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
5	«Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
6	Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
7	Расчет по порядку номеров;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
8	Размыкание от середины строя/смыкание к середине;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
9	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
10	Одиночная строевая подготовка	0,25 балла	0 баллов	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
11	Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
12	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
13	Повороты в движении (по 1 разу)	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
14	Отдание воинского приветствия в движении	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
15	Подход к	0,5 балла	0,25 балл	0 баллов	0,25 балл	0 баллов

	начальнику					
16	Возвращение в строй	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
	Строевая подготовка в составе отделения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
17	Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по два становись»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
18	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
19	Изменение направления движения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
20	Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
21	Сдача рапорта об окончании выступления.	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
	Итого	9,5 баллов	5,25 балла	0 баллов	8,5 баллов	0 баллов

### 1.3.5. «Туристская полоса»

Принимает участие вся команда.

Для прохождения данного вида соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игр проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «21» балл. По мере прохождения соревновательных испытаний за

каждую ошибку, совершенную членом команды, от «21» балла минусуется «0,5» балла.

Команда по итогам прохождения соревновательных испытаний, показавшая наименьшее время получает  $X$  баллов (где  $x$  – количество команд), команда, показавшая второй результат по времени прохождения получает  $X$  баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает  $X$  баллов минус «2» балла и т.д. Отказ от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды, минус «2» балла, за каждое соревновательное испытание, которое участник команды отказался проходить.

Итоговое количество баллов, складывается из следующих показателей: количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний. Например: команда совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок, и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний, всего участвует 8 команд. Команда получает  $17,5 + 4 = 21,5$  баллов ( $17,5$  – прохождение соревновательных испытаний,  $4$  – результат за время прохождения)

1. **«Параллельные веревки»**. Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 – 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва, участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

2. **«Бабочка»**. Две веревками, диаметром 10–12 мм, натянутые друг над другом, между двумя деревьями, схватываются в середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 1,0 – 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 – 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку.

Цель команды – пройти испытание. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

### 3. «Переправа по подвесному бревну».

Задача команды – переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности. На высоте 200 – 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

4. «Навесная переправа». Веревка, диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа – переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника.

В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а так же в случае если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.) участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5. «Маятник». Данный этап наводится веревкой диаметром 10 – 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). В спортивном зале возможно использование каната. На конце маятниковой веревки в 40 – 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона (ОЗ). Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в ОЗ наказывается штрафны баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

6. «Кочки». На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не отступаясь. Важный момент – одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногами, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

В спортивных залах вместо кочек очень удобно использовать прорезиненные металлические блины от штанги, которая применяется в тренажерных залах и залах тяжелой атлетики.

7. **«Поводырь»**. Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам команды, кроме командира, завязываются глаза. Команда, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь команде пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника команды, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

#### 1.3.6. «Огневой рубеж»

Принимает участие вся команда. Вид состоит из четырех этапов:

1. **«Теория»**. Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

Необходимые знания:

требования безопасности при обращении с оружием;

тактико-технические характеристики автомата АК-74М;

назначение и устройство частей и механизмов автомата АК-74М;

принцип работы автоматики АК-74М

тактико-технические характеристики пистолета Макарова;

назначение и устройство частей и механизмов пистолета Макарова

работа частей и механизмов ПМ при зарядании и при выстреле

2. **«Снаряжение магазина»**. Магазин снаряжается учебными патронами, в количестве 30 штук, на время. Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
Время	45 секунд	38 секунд	33 секунды

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

3. **«Неполная разборка и сборка автомата Калашникова»**.

Количество баллов участника определяется по таблице

	<b>1 балл</b>	<b>2 балла</b>	<b>3 балла</b>
<b>Время</b>	52 секунды	45 секунд	40 секунд

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

4. **«Меткий стрелок»** (стрельба из пневматической винтовки из положения стоя).

Дистанция 7-10 метров. Мишень N 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя.

Количество баллов участника определяется по таблице Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

	<b>1 балл</b>	<b>2 балла</b>	<b>3 балла</b>
<b>Очки</b>	30-37	38-44	45-50

**Штраф:** Нарушения мер безопасности на огневом рубеже – отстранение участника от стрельб и аннулирование результата стрельбы данного участника.

#### 1.3.7. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить практическое задание, включающее в себя три части:

оказание первой помощи;

изготовление носилок;

транспортировка пострадавшего на расстояние не менее 20 м;

Необходимые теоретические знания:

оказание первой помощи при обморожении, ожогах, тепловом или солнечном ударе, спасении утопающего (на выбор судьбы). За теоретические знания команда также получает до 7 баллов. Памятка по теоретической части прилагается.

Максимальное количество баллов «28» («7» баллов за каждый элемент + теоретические знания).

Неправильное выполнение элемента «0» баллов.

#### 1.4. ФОРМА ОДЕЖДЫ

1.4.1. На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

1.4.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная.

1.4.3. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная.

1.4.4. В свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

1.4.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви. Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

1.4.6. Комплекты формы, указанной в пунктах п.п. 1.4.1. – 1.4.4. настоящего Положения, могут быть выданы общеобразовательными организациями, клубами, объединениями, в случае выдачи формы организаторами по п. 6.2. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок», команда извещается об этом за 2 недели до проведения соответствующего этапа Игры.

### **1.5 Порядок и условия проведения IV этапа Игры:**

1.5.1. IV этап Игры проводится согласно Программе.

1.5.2. Программа IV этапа Игры и условия проведения ежегодно утверждается Всероссийским Штабом Игры, оформляется соответствующими нормативными актами и является неотъемлемой частью настоящего Положения.

1.5.3. Всероссийский Штаб Игры размещает Программу IV этапа Игры и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте [rdsh.rf](http://rdsh.rf) не позднее двух недель до даты проведения IV этапа Игры.

1.5.4. Всероссийский Штаб Игры оставляет за собой право частично изменять условия проведения соревнований и конкурсов непосредственно во время проведения IV этапа Игры.

1.5.5. В срок до 1 февраля Региональный Штаб этапа Игры предоставляют во Всероссийский Штаб Игры список победителей III этапа Игры согласно форме (Приложение № 5) для участия в IV этапе Игры. После этого команда вправе изменить списочный состав команды не более чем на 30%.

1.5.6. Команды прибывают на IV этап Игры со следующими документами:

заявка (Приложение № 1);

справка о проведении инструктажей по технике безопасности (Приложение № 2);

заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – в Всероссийском Штабе Игры);

копия приказа направляющей организации о направлении команды на этап Игры;

ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч. руководителя команды;

справка об эпидемиологическом окружении;

согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды, законного представителя ребенка и руководителя команды (Приложение № 3);

отчет об организации и проведении III этапа Игры, а также сводный отчет о проведении I, II и III этапа Игры (Приложение № 5).

1.5.7. Команды прибывают на IV этап Игры с личным и командным снаряжением (Приложение № 4).

1.5.8. По окончании этапа Игры руководителю каждой команды выдается копия итогового протокола IV этапа Игры.

1.6. Победитель этапа Игры определяется по сумме баллов, набранных командами по итогам прохождения соревнований. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем этапа Игры.