

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ
по организации и проведению Шагаа - Нового года по лунному
календарю в образовательных организациях
Республики Тыва в 2022 году

1. Рекомендации организационного характера

В соответствии с Санитарно-эпидемиологическими правилами СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», утвержденных постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28.09.2021 г. № 20 в целях предупреждения и недопущения массовых вспышек новой коронавирусной инфекции среди обучающихся по организации и проведению утренников и декады, посвященных празднованию Шагаа в образовательных организациях Республики Тыва в 2022 году Министерство образования Республики Тыва рекомендует провести следующим образом:

1.1. Мероприятия по празднованию Шагаа с участием обучающихся (воспитанников) организовать с 24 января по 26 февраля 2022 г. (по отдельному графику ОО) в закрепленных для проведения учебной деятельности классах (кабинетах, группах) под руководством классных руководителей, без участия других классов и родителей (законных представителей);

1.2. Перед проведением мероприятий Шагаа ответственные работники ОО проводят инструктажи безопасности среди обучающихся;

1.3. Обучающиеся перед проведением мероприятия должны быть обеспечены средствами индивидуальной защиты (маски, перчатки), должно быть организовано проведение термометрии, обработки рук, влажная уборка и проветривание кабинетов и соблюдать социальную дистанцию;

1.4. При проведении мероприятий Шагаа категорически запрещается: проведение чаепитий, использование пиротехнических средств и других пожароопасных средств, посещение других учебных кабинетов и участие других лиц (бывших одноклассников, родителей (законных представителей));

1.5. Администрация ОО (ДОО, НОО, ООО, СОО) разрабатывают и утверждают план проведения Шагаа и график дежурства учителей (администрации школы) и доводит до сведения классных руководителей/воспитателей, детей/воспитанников, родителей (законных представителей).

1.6. Особое внимание уделить на содержание проводимых мероприятий, на их духовно-нравственные смыслы: включить обычаи и традиции тувинского народа.

1.7. Классный руководитель/воспитатель, куратор разрабатывает сценарий проведения мероприятий в классе на основе Методических

рекомендаций. Поощряет грамотами учащихся, отличившихся в конкурсных и иных мероприятиях.

1.8. Классный руководитель после мероприятия информирует родителей (законных представителей) о завершении мероприятия в целях безопасного сопровождения до места проживания.

2. Рекомендации по содержанию мероприятий

2.1. При организации классных часов провести презентации по теме **«Шагааның сүзүктери»**. (Рекомендуется использовать книгу: Духовные творения Шагаа /Составитель Г.Д. Сундуй. — Кызыл: ИРНШ, 2017. — 52 с. в приложении рекомендаций).

В презентацию включить традиции народного опыта, знаний, мудрости:
- определение времени наступления Шагаа, как по солнечному, так и по лунному календарю (Ай календары азы Шагааның ай-хүнүн тыва улус канчаар илередип турарыл);

- особенности тувинского календаря животного цикла;

- значение слова «Шагаа»;

- *Первое духовное творение Шагаа. Шагааның бирги сүзүү - Бүдүү айы месяц перед Шагаа:*

- Бүдүү айының утказы;

- Подготовка к Шагаа в семье;

- Белая пища (Ак чем);

- Канун – последний день старого года. Бүдүүлээри (Бүдүү хүнү). Обряды бүдүү хүнү: выявление благоприятной стороны света (чүк үндүрер), защита дома и семьи «Өг карактадыр» деп ёзулал;

- *Второе духовное творение Шагаа. Шагааның ийиги сүзүү - Саң салыры:*

Саңның ыдыктыг утказы. Улуг саң. Биче саң. От-чаячыга Дээжи өргүүрүнүң ужурлары. Бойдус-биле чолукшууру.

- *Третье духовное творение Шагаа. Шагааның үшкү сүзүү – Чолукишууру (приветствие):*

Приветствие в первый день. Второй день Шагаа. Третий день Шагаа.

Обряд «Чолукшуур» (приветствие)

- «Ак ай» - белый месяц (месяц наступления Шагаа);

- Празднование Шагаа: игры в семье, распространенные игры тувинского народа: игра в «кажык», «буга шыдыраа», «даалы», «тевек» и др.

2.2. Рекомендуется провести игры среди учащихся: игра в «кажык», «даалы», «буга шыдыраа» и др. (Рекомендуется использовать книгу: Санчаа Т.О. Тыва улустуң оюннары. – Кызыл: 2019. – 24 а. в приложении рекомендаций)

1. Игра в кажык Бодалажыры» (Отгадывание).

Форма игры: индивидуальная, командная.

Игра проходит на ковре (ширтек). Основное время игры – определяется по команде, который первым приумножит количество собственных кажыков за счет отгадывания у соперников их кажыков.

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры, за хорошие знания тувинских названий и значений игровых дощечек дополнительно начисляется 4 балла, в случае неявки команды в игру - 0 очков.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

2. Игра в кажык «Аът чарыштырары» (Конные скачки)

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на ковре (ширтек). Основное время игры – определяется по игроку, который первым приведет своего «коня» на финишную черту.

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры. При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

3. Игра в кажык «Кажык адары» (Стрельба в кости)

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на ковре (ширтек). Основное время игры – определяется по игроку, который первым выбьет все кости. Баллы начисляются по пяти разновидностям способов стрельбы кажыком в двух положениях игроков.

Способы стрельбы:

1. Шавылаары (щелчок указательным пальцем);
2. Кыскаштаары (щелчок скрестными пальцами);
3. Ортаа салаа-биле согууру (щелчок средним пальцем);
4. «Тургуза» согууру (щелчок указательным стоячим пальцем);
5. Чыгтыргашсогууру (щелчок указательным лежащим пальцем).

Положения игроков во время игры:

1. Баскактынып олуары (сед скрестив ноги);
2. Сөгедеп олуары (сед на левой пятке, правая согнутая впереди).

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры, за хорошие знания тувинских названий и значений игровых терминов данной игры дополнительно начисляется 4 балла, в случае неявки команды в игру - 0 очков.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

4. Игра в кажык «Сагалап ойнаары» (Ловля кажыка)

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на ковре (ширтек). Основное время игры – определяется по игроку, который соберет наибольшее количество кажыков (скота/капитала) из игрового поля.

В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры, за хорошие знания тувинских названий и значений игры дополнительно начисляется 4 балла.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

5.Игра «Буга-шыдыраа»

Форма игры: индивидуальная.

Игра проходит на столе. Основное время игры – определяется от игрока, который первым закончит игру.

В случае выигрыша игроку отводится 1 очко, при равных счетах по истечении игры, отводится одна игра на победителя игры.

При равенстве баллов у двух и более игроков места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между игроками;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.

6. Игра «Даалы»

Форма игры: командная.

Состав команды – по 2 игрока с каждой команды.

Игра проходит на столе. Основное время игры – цикличная на каждого игрока. В случае равного счета по истечении игры, отводится одна игра на победителей игры.

За выигрыш начисляется число баллов по результату игры.

При равенстве баллов у двух и более команд места определяются последовательно по:

- результатам личных встреч между командами;
- разнице очков, набранных в играх между собой;
- общей разнице очков в играх.