



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ ТЫВА

ПРИКАЗ

«12» декабря 2017 г.

№ 1325-Д

г. Кызыл

О проведении игр, конкурсов и аттракционов, во время проведения детской новогодней елки Главы Республики Тыва

На основании распоряжения Правительства Республики Тыва от 23 ноября 2017 года № 546-р «О мерах по проведению детской новогодней елки Главы Республики Тыва в 2017 г.» ПРИКАЗЫВАЮ:

1. ГБОУ РТ «Республиканский центр дополнительного образования детей» 26 декабря 2017 года в период проведения детской новогодней елки Главы Республики Тыва организовать проведение игр, конкурсов и аттракционов в ГБУ «Национальный музыкально-драматический театр Республики Тыва им. В. Кок-оола».

2. Утвердить:

– программу игровых площадок «Праздничные сюрпризы» (приложение № 1);

– смету расходов на проведение игр, конкурсов и аттракционов (приложение № 2).

3. ГБУ РТ «Центр учета, контроля, мониторинга финансово-экономической деятельности и материально-технической базы образовательных организаций» обеспечить мероприятия финансовыми средствами согласно утвержденной смете.

4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя министра Шинина Р.К.

Министр

Т.О. Санчаа

Приложение № 1
к приказу Министерства
образования и науки
Республики Тыва
от «12» сентября 2017 г.
№ 1325

Программа игровых площадок «Праздничные сюрпризы»

Площадка «Путешествие в страну правовых знаний»

1. Игра «Право знать право»

Цель: правовое воспитание у несовершеннолетних, развитие познавательных способностей.

Ведущий в костюме Незнайки в увлекательной форме для участников задает вопросы правовой игры на примерах сказочных героев. Все ребята, правильно ответившие на вопросы, получают сладкие призы.

2. Игра – путешествие по станциям «Путешествие в страну правовых знаний»

Цель: воспитание чувства патриотичности, толерантного отношения друг к другу, умение работать в команде.

Участники разделяются на команды. Всем командам раздаются маршрутные листы. Например, станция «ёлка», станция «сцена», на каждой станции команды отвечают на вопросы. Побеждает команда - первая прошедшая по маршруту. Награждаются все участники игры.

Площадка «Зимние забавы»

3. Игра «Снеговик»

Цель: развитие внимательности и ловкости у несовершеннолетних.

На листе ватмана нарисован снеговик. Задача игрока с завязанными глазами прилепить нос (морковку) в нужном месте.

4. Игра «Экологическая карусель»

Цель: развитие у детей познавательных способностей в области экологии и биологии.

Ведущий задает загадки о животных и растениях республики Тыва. За каждый правильный ответ сладкий приз.

5. Игра «Нарядная Ёлка»

Цель: развитие внимательности и ловкости у несовершеннолетних.

Каркас ёлки изготовлен из металлической проволоки и украшен мишурой. На каждый ярус каркаса вывешиваются призы. Задача игрока с завязанными глазами при помощи ножниц срезать приз.

6. Игра «Клоун»

Цель: развитие внимательности и ловкости у несовершеннолетних.

Описание игры: взяв нос, глазки и помпон, играющий становится за черту в шести шагах от магнитной доски, на которой висят рисунки. Ему завязывают глаза. По сигналу ведущего «Раз, два, три – начни!» нужно с завязанными глазами прикрепить нарисованному клоуну нос и глаза,

Площадка «Многонациональная Тува»

7. «Поймай платок» Алтайская народная игра

Цель: развитие внимательности и ловкости у несовершеннолетних.

Берется любой платок и завязывается узлом, так, чтобы он стал похож на мяч. Один из игроков становится в центр круга, все остальные окружают его. Сразу после сигнала игроки должны разбежаться и начать перебрасывать друг другу платок. Не давая поймать его центральному. В свою очередь центровой должен перехватить платок. Тот игрок у которого центровой перехватил платок, занимает место в центре. Игра начинается заново.

8. «Меткий стрелок» Киргизская игра

Цель: развитие внимательности и ловкости у несовершеннолетних.

Условия игры: участники по очереди подходят и бросают мяч в мишень. Приз получает участник, который попал в мишень с трех попыток. Расстояние мишени для младших школьников 3 метра, для старших 5 метров.

Площадка «Гостеприимная Тува»

9. Игра «Метание аркана» (Аргамчы октаары)

Цель: развитие внимательности и ловкости у несовершеннолетних.

Условия игры: набрасывание аркана на деревянный манекен лошади, закреплённый в специальной подставке. Дистанцию от манекена лошади 7 метров, длина аркана 9 метров. Каждый участник имеет право на три попытки, выполняемые одна за другой любым способом с определенной точки. Зачёт производится по трём попыткам и точному попаданию. Время на выполнение броска не регламентируется. При одинаковых результатах у двух или нескольких участников, назначаются дополнительные попытки! Победителей определяют по наибольшему точному попаданию на деревянный манекен лошади.

10. Игра «Почекушки» (тевек)

Цель: развитие внимательности и ловкости у несовершеннолетних.

Условия игры: подбрасывая тебек, поймать правой ногой, внутренней стороной лодыжки и продолжить подбрасывание. Считается каждый удар.

Тевери – подбрасывая тебек, поймать правой ногой, внутренней стороной лодыжки и снова подбросить вверх.

Далгыыры - игру начинают с правой ноги следующий удар делают левой ногой, т. е. попеременно.

Чиннээри – тебек, который играют стоя на одной ноге.

Победителей определяют по наибольшей сумме очков в каждом виде тебека.

Площадка «Новогодние сюрпризы»

11. Подвижная игра «Перетягивание каната»

Цель: развитие внимательности и ловкости у несовершеннолетних.

Условия игры: на площадке проводится черта. Играющие делятся на две команды и встают по обе стороны черты, держа в руках канат. По сигналу командующего «Раз, два, три - начали!» каждая команда старается перетянуть соперника на свою сторону. Чья команда сумеет это сделать, та команда победила. Начинать перетягивание каната можно только по сигналу ведущего. Команда, перешагнувшая черту, считается побежденной.

12. Конкурс «Снегурочка»

Участников конкурса делят на две команды и раздают им по 10 воздушных шариков. У каждой команды шары своего цвета. На шарах маркером написаны буквы так, чтобы в итоге получилось слова «Снегурочка», из этих букв можно составить другие слова. Этим будут заниматься команды на скорость. Выигрывает команда, которая быстрее справится с заданием. Все участники получают сладкие призы.

13. Игра «Экологические головоломки»

Разрезать фотографии животных и птиц на пазлы. Задача игроков собрать пазлы, кто быстрее. Победители награждаются сладкими призами.

14. Игра «Поймай снежинку»

Команда из 4 человек. Игроки должны удерживать в воздухе кусочек ваты (снежинку), дуя на неё снизу вверх. Побеждает команда, у которой снежинка упадет последней. Победители награждаются сладкими призами.

Приложение № 2 к приказу
Министерства образования и науки
Республики Тыва
от «12» января 2017 г.
№ 1325

Смета расходов на проведение игр, конкурсов и аттракционов

№	Наименование площадки	Конкурсы	Сумма	Общая сумма площадки
1	«Путешествие в страну правовых знаний»	«Право знать право»	1000 руб.	2000 руб.
		«Путешествие в страну правовых знаний»	1000 руб.	
2	«Зимние забавы»	«Снеговик»	1000 руб.	4000 руб.
		«Экологическая карусель»	1000 руб.	
		«Нарядная Ёлка»	1000 руб.	
		«Клоун»	1000 руб.	
3	«Многонациональная Тува»	«Поймай платок»	1000 руб.	2000 руб.
		«Меткий стрелок»	1000 руб.	
4	«Гостеприимная Тува»	«Метание аркана»	1000 руб.	2000 руб.
		«Тевек»	1000 руб.	
5	«Новогодние сюрпризы»	«Перетягивание каната»	1000 руб.	4000 руб.
		«Снегурочка»	1000 руб.	
		«Экологические головоломки»	1000 руб.	
		«Поймай снежинку»	1000 руб.	
				Итого: 14000 руб.

Согласовано:

Саая Ю.А.

Кыргыз Ш.М.

Смету составила: Сенди Ч.Х.